Documento de requisitos

Poker network

2020

Sumário

[Poker Network 2](#_Toc46770730)

[**Requisitos de Usuário** 2](#_Toc46770731)

[R1 - Criar perfil na rede social 2](#_Toc46770732)

[R2 - Organizar jogos 2](#_Toc46770733)

[R3 - Enviar mensagem para jogadores 2](#_Toc46770734)

[R4 - Enviar mensagem para grupos de jogadores 2](#_Toc46770735)

[R5 - Criar grupos de jogadores 2](#_Toc46770736)

[**Requisitos de Sistema** 3](#_Toc46770737)

[RF1 3](#_Toc46770738)

[Referências 4](#_Toc46770739)

# Poker Network

## **Requisitos de Usuário**

### R1 - Criar perfil na rede social

O perfil é a parte fundamental dessa rede social. É através dele que serão realizadas as ações da rede social como, por exemplo, organizar jogos. No perfil devem existir informações como: disponibilidade para jogar, informando os dias da semana e os horários disponíveis.

### R2 - Organizar jogos

Descrição do R2...

### R3 - Enviar mensagem para jogadores

Descrição do R3...

### R4 - Enviar mensagem para grupos de jogadores

Descrição do R4...

### R5 - Criar grupos de jogadores

Descrição do R5...

## **Requisitos de Sistema**

### RF1

|  |  |
| --- | --- |
| Requisito | Criar perfil na rede social |
| Atores | Pessoa |
| Pré-condição | Não possuir um perfil na rede |
| Fluxo principal | * Uma pessoa acessa a interface para criar perfil na rede social * A pessoa informa seu nome * A pessoa informa seu e-mail * A pessoa informa uma senha * A pessoa informa sua data de nascimento * A pessoa informa seu endereço * A pessoa preenche sua disponibilidade para jogos * A pessoa executa a criação do perfil |
| Pós condição | * Um perfil é criado com os dados informados pela pessoa |
| Fluxo alternativo | * A pessoa não informa um dos dados solicitados na interface de criação de perfil e então executa a criação do perfil. Quando isso ocorrer, a mensagem “{nomeDoCampo} é obrigatório(a)”. Onde {nomeDoCampo} deve ser substituído pelo nome do campo não preenchido.  Exemplos: “Nome é obrigatório(a)” “Data de nascimento é obrigatório(a)” * A pessoa informa um e-mail que já está associado a algum perfil. Quando a pessoa executar a criação do perfil, a mensagem “Esse e-mail já está associado a um perfil” deve ser exibida. |
| Dados | * Nome: Texto, máximo de 100 caracteres, não pode conter números. * Senha: Mais de 8 caracteres. * Data de nascimento: Data válida. Permite no mínimo 18 anos. * Endereço: Logradouro, número, complemento, bairro, cidade e estado. Todos os dados do tipo texto. * Disponibilidade para jogos: É o conjunto de dois campos. Um onde a pessoa vai informar que dias da semana está disponível para jogos, como quinta e sexta. Um campo onde a pessoa preenche um intervalo de horas em que está disponível, como 19:30 até 22:00. |
| Requisitos relacionados | * RF2, RF3 (são exemplos aqui) |

## Referências

<https://learning.oreilly.com/library/view/applying-uml-and/0131489062/>